



## BASES DE LA LIGA IMPERIVM – 1.000.000

### Objeto

FX Interactive, S.L. (en adelante, FX) organiza la **Liga Imperivm – 1.000.000** en colaboración con el diario EL MUNDO para celebrar que Imperivm ha superado la cifra de un millón de ejemplares vendidos. Una competición a través de Internet en la que podrán participar, de forma gratuita, todos los jugadores de **Imperivm III** y en la que se repartirán premios entre los participantes.

### Fase de clasificación

La Fase de clasificación finalizará el **30 de junio de 2006** a las 21:00 horas (plazo ampliado desde el 31 de mayo de 2006). La Fase de clasificación determinará los 50 primeros jugadores atendiendo a la puntuación obtenida y los cuatro finalistas.

*NOTA: El inicio de la fase de clasificación coincidirá con la puesta a cero de las puntuaciones de la clasificación precedente.*

### Fase final

Los **cuatro jugadores con mejores puntuaciones de la fase de clasificación disputarán la Fase final**, que consta de semifinales y final. Los emparejamientos quedarán de la siguiente manera:

#### SEMIFINALES:

1ª Semifinal: 4º clasificado vs. 1º clasificado

2ª Semifinal: 3º clasificado vs. 2º clasificado

#### FINAL:

Ganador 1ª semifinal vs. ganador 2ª semifinal

Tanto las dos semifinales como la final se disputarán a partida única **el día 14 de julio de 2006**. El lugar y la hora definitiva del evento serán comunicados por FX en su página Web ([www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)).

Todas las partidas de la Fase final tendrán una duración máxima de una hora. El ganador será aquel que logre vencer a su adversario durante este tiempo.

En el supuesto de que la partida alcance la hora de duración sin que haya finalizado, el ganador será el jugador que tenga mayor puntuación en ese momento.

Si alguno de los jugadores no se presenta o se retira antes de finalizar la partida, se declarará ganador a su oponente de forma automática.

## Premios por participar

Todos los jugadores que participen en la **Liga Imperivm – 1.000.000** entrarán automáticamente en el sorteo de **50 iPods**. Los premios serán comunicados a los agraciados a través de la cuenta de correo facilitada en su ficha de jugador.

## Premios por enviar sugerencias

Todos los jugadores que envíen sus sugerencias a FX a través de la cuenta de correo electrónico [imperivmonline@fxinteractive.com](mailto:imperivmonline@fxinteractive.com) hasta el final de la competición entrarán en el sorteo de cinco unidades del nuevo modelo PSP “Pure White”.

## Premios de la Fase de clasificación

Los jugadores que al término de la fase de clasificación ocupen uno de los 50 primeros puestos recibirán un iPod.

## Premios de la Fase final

El **segundo clasificado** de la Fase final recibirá un **trofeo** que le acredita como “**Subcampeón de la Liga Imperivm – 1.000.000**”.

El **ganador** de la final recibirá como premios un trofeo que le acredita como “**Campeón de la Liga Imperivm – 1.000.000**” y un **televisor de plasma de 42”**.

Si el ganador de la final fuera menor de edad, el premio sería entregado a sus padres o tutores, una vez aceptado el mismo.

**Nota sobre los premios:** ningún participante podrá optar a más de un premio en cada una de las fases que componen la competición (clasificación, semifinales, final).

## Requisitos de participación

### 1. Imperivm III actualizado a la versión 1.40.

Con el objetivo de que todos los participantes se enfrenten en igualdad de condiciones, sólo se contabilizarán los resultados de las partidas disputadas con la versión 1.40 de Imperivm III.

### 2. Dirección válida de correo electrónico.

Con el objetivo de que FX pueda ponerse en contacto con los jugadores en caso de resultar premiados, los participantes **deberán incluir en su ficha de jugador una dirección válida de correo electrónico**.

*NOTA: Al final de este documento encontrarás una pequeña guía para incluir tu dirección de correo en tu ficha de jugador.*

### 3. Aceptación de las bases.

La participación en la Fase de clasificación de la **Liga Imperivm – 1.000.000** implica la plena aceptación de las presentes bases, así como el acatamiento expreso de la interpretación de las mismas que realice FX.

Todos los participantes inscritos en la competición aceptan la tabla clasificatoria como única referencia válida para determinar los 50 primeros puestos, así como los finalistas.

Una vez que FX se ponga en contacto con los finalistas, éstos deberán aceptar expresamente su participación. En el supuesto de que alguno de los finalistas decline su participación, la plaza pasará automáticamente al siguiente clasificado.

Los finalistas deberán presentarse en Madrid **un día antes del evento**. Los gastos de desplazamiento y alojamiento del participante y del acompañante que elija correrán por cuenta de FX.

En ningún caso los empleados de Haemimont y/o FX ni sus familiares de primer grado de parentesco podrán acceder a ninguno de los premios de la **Liga Imperivm – 1.000.000**.

La detección de cualquier tipo de “cheat” o práctica antideportiva supondrá la descalificación automática del jugador.

FX se reserva el derecho de ampliar los plazos de la competición y de tomar las decisiones que estime convenientes para garantizar el buen funcionamiento de la Liga.

## **Comunicación del resultado**

FX contactará en los 10 días hábiles posteriores al término de la fase de clasificación y a través de la dirección de correo electrónico incluida en su ficha de jugador con:

- a) Los participantes agraciados en el sorteo de 50 iPods.
- b) Los participantes agraciados en el sorteo de cinco PSP “Pure White”.
- c) Los 50 primeros clasificados ganadores de un iPod.
- d) Los cuatro participantes que disputarán la Fase final.

Ante la imposibilidad de establecer contacto con alguno de los agraciados en los sorteos, el premio quedará desierto.

Ante la imposibilidad de establecer contacto con alguno de los finalistas, se procederá a designar nuevo finalista al siguiente clasificado, y así sucesivamente.

FX hará públicos los resultados de la Fase final en su página Web ([www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)) y mediante una nota de prensa enviada a medios de comunicación y usuarios registrados.

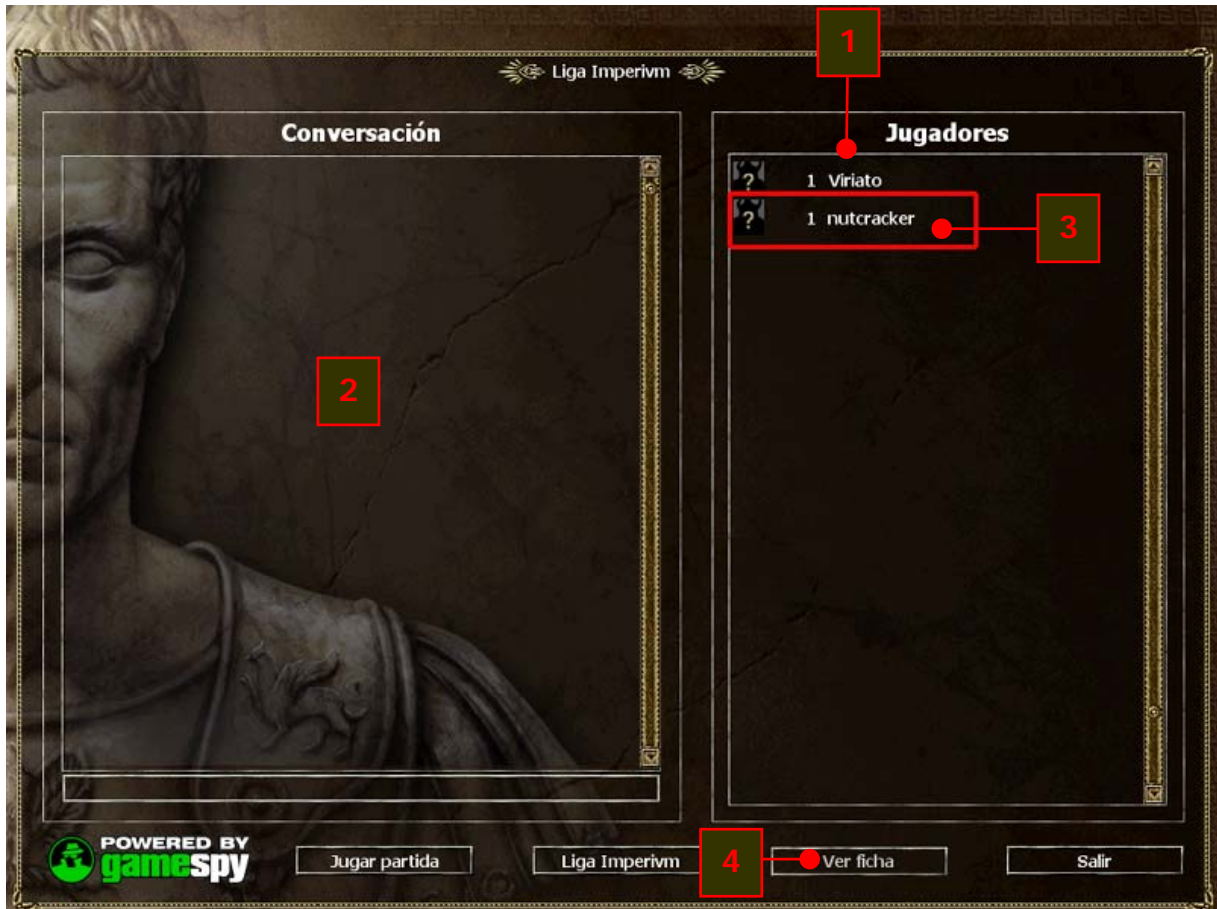
## **Preguntas y sugerencias**

Los participantes podrán dirigir a FX cualquier pregunta o sugerencia sobre cualquier aspecto relativo a la **Liga Imperivm – 1.000.000** o a estas bases a la dirección [imperivmonline@fxinteractive.com](mailto:imperivmonline@fxinteractive.com)

## Guía para incluir tu dirección e-mail en la ficha de jugador

1º - En el menú principal de Imperivm, selecciona la opción “Liga Imperivm”.

2º - A continuación se despliega la siguiente pantalla:



**1** Lista de jugadores de Imperivm que están en la sala de juego y con los que puedes jugar.

**2** Chat de la sala de juego para que puedas comunicarte con el resto de jugadores.

3º - Para acceder a tu ficha de juego, haz clic sobre tu nombre **3** y a continuación selecciona la

opción “Ver ficha” **4**

Estadísticas

## Manulorg



Puntuación: 0  
Nivel: 1  
Puntos para siguiente nivel: 50

Completa los datos que te gustaría que conocieran los demás jugadores.

Sobrenombre: Manulorg

Nombre:

Apellido:

E-mail/Web:

ICQ:

Sexo:  Hombre

Civilización	Victorias	Derrotas	Partidas
Galo	0	0	0
Romano republicano	0	0	0
Cartaginés	0	0	0
Ibero	0	0	0
Romano imperial	0	0	0
Britania	0	1	1
Egipto	0	0	0
Germania	0	0	0
<b>Total</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>

4º - En el apartado "E-mail/Web" **5** escribe una dirección de correo válida para que FX pueda ponerse en contacto contigo en el caso de que resultes ganador de algún premio o alcances la Fase final.

5º - Para confirmar los cambios realizados, pulsa **6** "Aplicar".